



IAKOI PROJECT

L'IA AU VILLAGE : AMÉLIORER LE QUOTIDIEN AVEC DES TECHNOLOGIES ACCESSIBLES



“L’INTELLIGENCE ARTIFICIELLE EST LA NOUVELLE ÉLECTRICITÉ.” – ANDREW NG

OBJECTIF PRINCIPAL :

Cette formation de deux jours a pour but de familiariser les communautés villageoises avec les concepts de l’intelligence artificielle (IA) et de leur montrer comment utiliser des outils gratuits et accessibles pour améliorer leur quotidien.

POURQUOI CETTE FORMATION EST-ELLE ESSENTIELLE ?

Dans un monde en constante évolution, l’IA offre des solutions pratiques pour répondre à des besoins concrets dans des domaines variés tels que l’agriculture, la santé, le commerce, et l’éducation. Même avec des ressources limitées, il est possible d’adopter ces technologies pour :

- Optimiser les récoltes et diagnostiquer des maladies agricoles.
- Accéder à des conseils de santé simples et rapides.
- Promouvoir des produits locaux et gérer de petites entreprises.
- Faciliter l’accès à l’éducation et aux langues.

Public visé : Cette formation est destinée aux agriculteurs, commerçants, enseignants, leaders communautaires, jeunes, entrepreneurs et à toute personne désireuse de découvrir et d’appliquer l’IA dans un contexte rural.
10 à 15 personnes.







CONTENU DE LA FORMATION :

JOUR 1 : COMPRENDRE L'INTELLIGENCE ARTIFICIELLE

1. INTRODUCTION GÉNÉRALE

Durée : 30 minutes

DÉFINITION SIMPLE DE L'IA : une machine qui apprend pour résoudre des problèmes. Pourquoi l'IA est importante : exemples du quotidien (réseaux sociaux, moteurs de recherche, traducteurs en ligne, assistants vocaux). Rôle de l'IA pour simplifier les tâches rurales.

2. FONCTIONNEMENT DE L'IA

Durée : 1 heure

Vulgariser les concepts d'apprentissage automatique et d'algorithmes. Utiliser des analogies simples, comme l'apprentissage d'un enfant. Montrer comment l'IA est entraînée à résoudre des problèmes spécifiques.

3. TOUR D'HORIZON DES APPLICATIONS DE L'IA ADAPTÉES AU CONTEXTE RURAL

Durée : 2 heures

Agriculture : PlantVillage Nuru (gratuit) : détecter les maladies des cultures à partir d'une photo (plantvillage.psu.edu). Agrolly : prévisions météorologiques et conseils agricoles (agrolly.tech).

Santé : Ada Health : autodiagnostic simple (ada.com). Peek Vision : dépistage visuel avec smartphone (peekvision.org).

Commerce local : WhatsApp Business : promouvoir des produits via des catalogues gratuits (whatsapp.com).

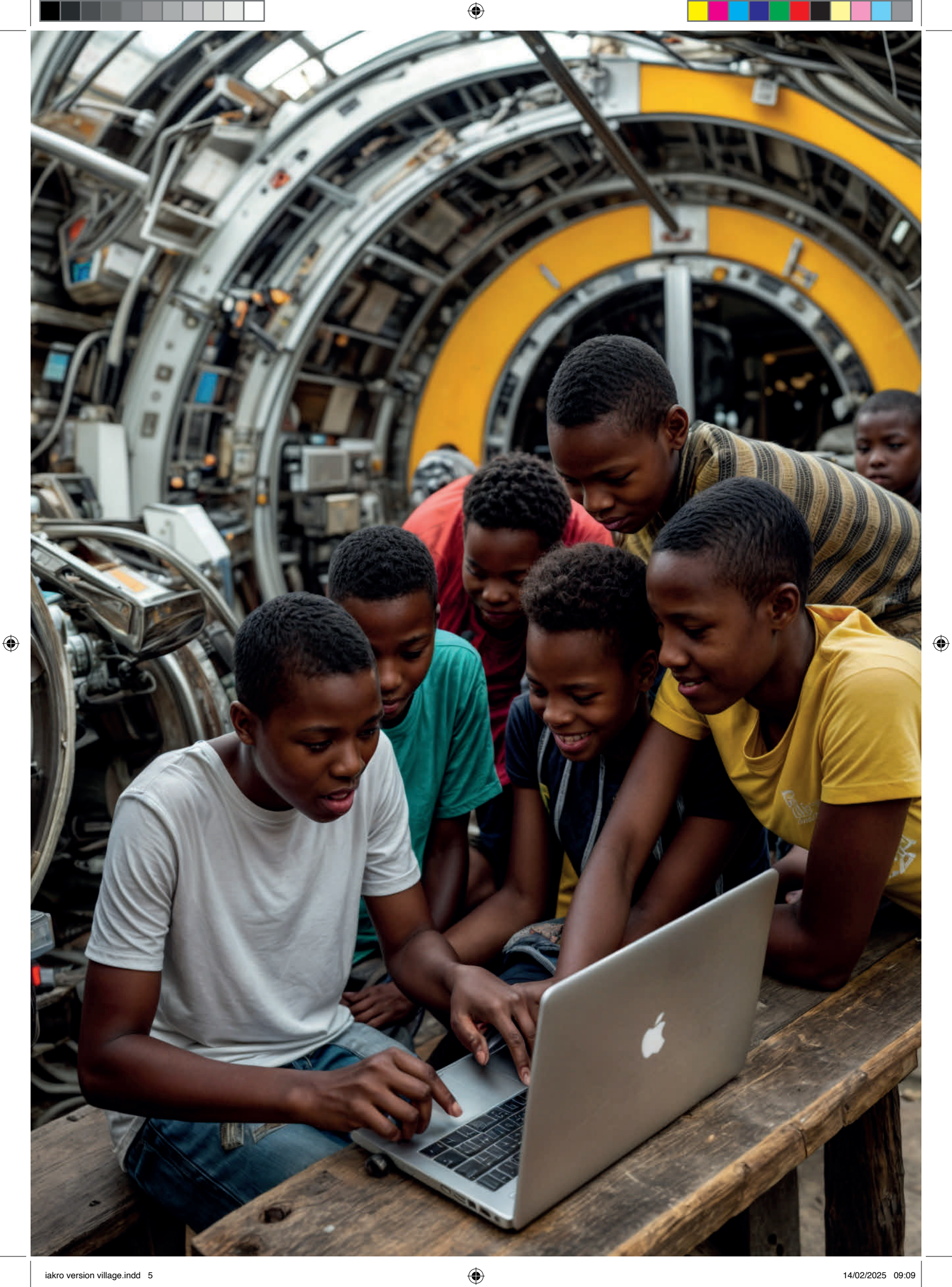
Éducation : Khan Academy : cours gratuits en ligne dans diverses matières (khanacademy.org). Duolingo : apprendre des langues gratuitement (duolingo.com).

4. QUESTIONS ET ÉCHANGES

Durée : 1 heure

Discussion sur les besoins spécifiques des participants.
Recueil des attentes pour le jour suivant.







JOUR 2 : UTILISER L'INTELLIGENCE ARTIFICIELLE

1. INTRODUCTION PRATIQUE À L'IA

Durée : 1 heure

Présentation d'outils IA faciles d'accès : ChatGPT et outils similaires. Google Lens : reconnaissance d'objets et de textes à partir de photos. (lens.google) iNaturalist : pour identifier des plantes et animaux avec IA. (inaturalist.org)

2. ATELIERS PRATIQUES

Durée : 4 heures

Agriculture : Utilisation de PlantVillage Nuru pour identifier des maladies des plantes.

Santé : Pratique avec Ada Health pour des diagnostics préliminaires.

Commerce : Créer une boutique virtuelle avec Square Point of Sale.

Éducation : Découvrir Khan Academy et apprendre à l'utiliser.

Communication locale : Présentation d'outils comme DALL·E. Générer une image en fonction des besoins locaux : exemple, une affiche pour un marché communautaire. Créer un site web avec Wix ADI

3. RETOURS D'EXPÉRIENCE

Durée : 1 heure

Partage des apprentissages par les participants.
Identification des outils pertinents pour chaque communauté.

CONCLUSION

Résumé des points clés.

Distribution d'un guide simplifié avec les liens utiles.

Évaluation des besoins pour un suivi post-formation.

Matériel nécessaire

Smartphones/tablettes, projecteur, connexion internet.

Supports pédagogiques traduits en langues locales si nécessaire.

PS: les outils mentionnés ci dessus sont indicatifs et susceptibles de changement en fonctions de l'évolution technologique et de l'apparition de nouveautés.







IAKOI PROJECT

